

BIERNIK

Accusative

Fill in the gaps.

pytania

Kogo? Co?

informacje

In almost every sentence there is an active subject and a passive object. The subject can consist of a noun and a related adjective. The noun answers questions such as Kto? Co? (Who? What?). An adjective that describes the subject and agrees with the noun answers the question Jaki? Jaka? Jakie? (Which?). The subject is always in the Nominative Case.

A passive object is always in the **Accusative Case**. An object can also be comprised of a noun and an adjective. In this case, the noun answers the question Kogo? Co?. An adjective which describes the object answers the question Jakiego? Jaką? Jakie?.

DIRECT
OBJECT

po przyimkach i wyrażeniach przyimkowych

TYLKO Z BIERNIKIEM

przez(e)	<i>Proszę przejść przez <u>ulicę</u>.</i>
bez względu na	
ze względu na	
w zamian za	
z uwagi na	

NIE TYLKO Z BIERNIKIEM

na	
o	
po	
pod	
nad	
ponad	
za	
przed(e)	
(po)między	
(po)za	
w(e)	

po czasownikach

mieć	<i>Mam <u>brata</u> i <u>siostrę</u>.</i>	to have
lubić		to like
kochać		to love
widzieć		to see
jeść		to eat
pić		to drink
znać		to know
czytać		to read
pisać		to write
sprzątać		to clean
oglądać		to watch
kupować		to buy
gotować		to cook

UWAGA!

Some masculine inanimate nouns have the ending **-a**:

- jem banana, pomidora ogórka
- gram w tenisa, w golfa, w brydża
- tańczę walca, poloneza
- mam forda, fiata, mercedesa
- mam dolara i funta
- palę skręta, papierosa
- piję drinka, szampana
- jem hamburgera

końcówki - rzeczownik

RODZAJ MĘSKI			RODZAJ ŻEŃSKI	RODZAJ NIJAKI
osobowy	żywy	nieżywy		
SG - a		- ∅ = NOM	- ę	- o, - e, - ę, - um = NOM
PL - ów, - y** + c, - i* = GEN		- y, - e** + c, - i (po: k, g) = NOM		- a = NOM

* rzeczowniki zakończone na spółgłoski miękkie: ś, ć, ź, dź, ń + l, j

** rzeczowniki zakończone na spółgłoski funkcjonalnie miękkie: sz, cz, dz, dź, ż, rz

końcówki - przymiotnik

RODZAJ MĘSKI			RODZAJ ŻEŃSKI	RODZAJ NIJAKI
osobowy	żywy	nieżywy		
SG - ego		- y, - i (po: k, g) = NOM	- ą	- e = NOM
PL - ych, - ich (po: k, g) = GEN				- e = NOM