

## GRAMATYKA



### FORMY BEZOSOBOWE

Proszę przekształcić poniższe zdania na zdania bezosobowe.

- A. Unia Europejska** stosuje specjalne instrumenty ochrony rynku (np. cła antydumpingowe).  
Stosuje się specjalne instrumenty ochrony rynku (np. cła antydumpingowe).
- B.** Działalność spółki akcyjnej została uregulowana w kodeksie spółek handlowych przez **prawodawcę**.  
uregulowano działalność spółki akcyjnej w kodeksie spółek handlowych.
- C. Ten kraj** zanotował wysoką aktywność eksportową w poprzednim miesiącu.  
\_\_\_\_\_
- D. Firma X** znalazła nabywców za granicą.  
\_\_\_\_\_
- E. Przedsiębiorstwo Y** kupowało towary bezpośrednio od zagranicznego dostawcy.  
\_\_\_\_\_
- F. Pośrednik** narzuca zbyt dużą marżę na towary.  
\_\_\_\_\_
- G. Sprzedawca** wystawił fakturę.  
\_\_\_\_\_
- H. Ubezpieczyciel** potwierdził zawarcie umowy ubezpieczenia towaru.  
\_\_\_\_\_
- I. Zagraniczny partner** oczekuje uwierzytelnienia dokumentów (legalizacji).  
\_\_\_\_\_
- J. Biznesmeni** prowadzili rozmowy o interesach.  
\_\_\_\_\_
- K. Kontrahent** podpisał kontrakt eksportowy i zaprezentował wymagany certyfikat sanitarny.  
\_\_\_\_\_

### FORMY BEZOSOBOWE

Formy zakończone na **-no, -ono, -to, -ęto** tworzy się od imiesłówów przymiotnikowych biernych. Formy te mają zawsze znaczenie **czasu przeszłego**.

	BEZOKOLICZNIK	IMIESŁÓW BIERNY	FORMA BEZOSOBOWA
<b>- no</b>	traktowa <b>ć</b>	traktowa <b>ny, -na, -ne, -ni</b>	traktowa <b>no</b>
<b>- ono</b>	prowadzi <b>ć</b>	prowadz <b>ony, -ona, -one, -eni</b>	prowadz <b>ono</b>
<b>- to</b>	zuży <b>ć</b>	zuży <b>ty, -ta, -te, -yci</b>	zuży <b>to</b>
<b>- ęto</b>	zacz <b>ąć</b>	zacz <b>ęty, -ęta, -ęte, -ęci</b>	zacz <b>ęto</b>

Formy z **się** tworzymy dodając **się** do **3. osoby liczby pojedynczej rodzaju nijakiego**. Formy te można tworzyć we **wszystkich czasach**:

	CZ. PRZESZŁY	CZ. TERAŹNIEJSZY	CZ. PRZYSZŁY
<b>czytać</b>	czyta <b>ło się</b>	czyta <b>się</b>	będzie się czyta <b>ć/czyta<b>ło</b></b>
<b>przeczytać</b>	przeczyta <b>ło się</b>	-	przeczyta <b>się</b>